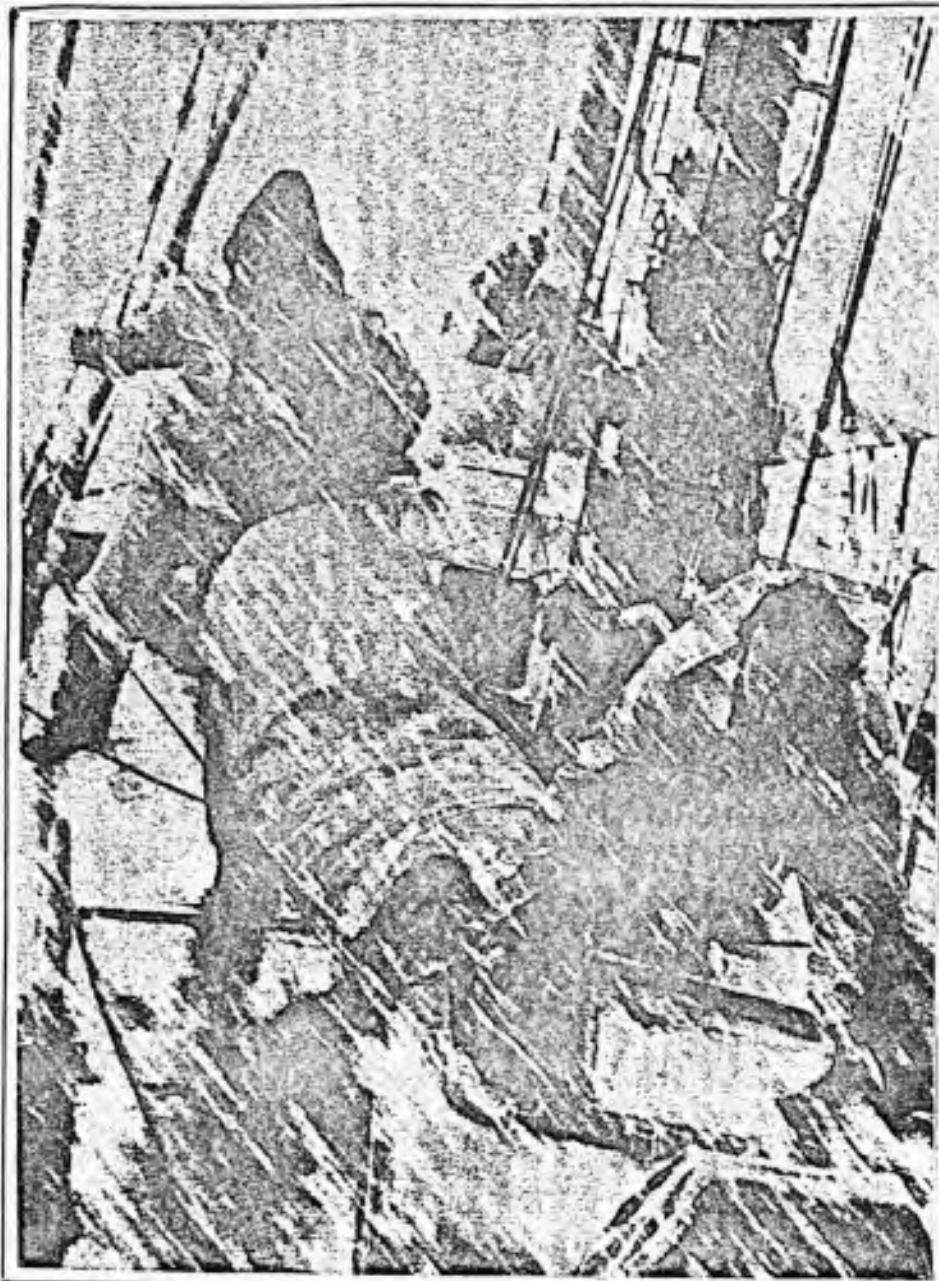
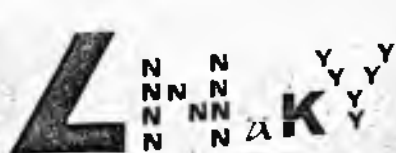




V nedávné době rozvířil trochu jinak poklidnou hladinu admirality Knee se svým přístupem k ostatním v tomto sdružení šéfů oddílů. Ponechme stranou jeho osobu a věnujme se reálným vztahům členů admirality. Někdy mám pocit, že to, co řekl Knee jaksi otevřeně svoji neúčasti na kapitánské výpravě, aplikují druzí skrytě a skoro nenapadnutelně pořád. Nejde snad o nevraživost, spíše mám na mysli lhostejnost. Mám pocit, že na sebe nemáme čas a nebo si ho nechceme udělat. Jako admirál jsem se snažil v minulém roce něco pro to udělat ve formě i neformálních akcí. To proto, že jsem si uvědomoval a stále jsem si vědom, co každý z vás kapitánů a kadetů pro mě osobně znamená a co znamená pro své okolí my všichni společně.

Organizování Gemini vytvořilo větší závislost jednoho na druhém, ale pouze v tom jaksi služebním kon-

taktu. Jeden uznává druhého jako schopného kapitána, ale jinak s ním nechce mít nic společného. Přes tento prezíravý postoj vůči sobě byste si měli položit otázku, zda máte někde nějaké přátele, kteří jsou vám bližší. Možná, že najdete jednoho, dva, ale rozhodně jich nebude osm, deset, dvanáct. A zde je obrovská příležitost je mít, protože už tady jsou. Ta základní práce je odvedena - jsou nalezení lidé s předpoklady být dobrým přítelem či kamarádem a je tu i společná věc, na které pracujeme. A teď by to chtělo odvést tu drobnou mravenčí práci, která se podobá práci chirurga spojujícího jednotlivé části tkáně = nebýt lhostejný k druhým. Budme jeden pro druhého člověkem do nepohody. Nebojme se nabídnout pravici a nebojme se stisknout nabízenou pravici. Kdybyste měli pracáky a v nich stránku přátelství, rád bych se tam podepsal beze strachu, že hodnota mého podpisu zdevalvovala.



ARGONAUTI

Černé pole červeně rámované, znak střediska a loď jsou stříbrné. Černá barva - barva mezihvězdného prostoru, symbolizuje daleké cíle a nekonečnost trvání. Stříbrná - barva hvězd; loď - koráb, na kterém všichni plujeme - symbol společné věci a nutnosti si vzájemně pomáhat, zároveň také symbol dalekých cest a dobrodružství. Taktéž vypadala loď Argo - viz název oddílu. Červený kruh - symbol přátelství, které nás všechny spojuje, symbol síly kolektivu, když drží pohromadě.

POSEIDÓN

Modrý tem, modré pole, znak střediska a trojzubec oranžový. Modrá barva - barva dalek, cest a vysokých hor - symbolizuje cestování, poznávání rozšiřování obzoru. Oranžová barva - barva aktivity postoje k okolí a životu vůbec. Trojzubec symbol boha moří Poseidona.



ZEHNJESHEKHA

Znak lemuje bílé lano s uzlem přátelství. Kruh sám je červený, v něm modrý znak lesní moudrosti spodní část rohů je bílá, horní černá. Uzel přátelství - spojuje nás všechny přátelstvím a zároveň váže k lesní moudrosti. Kruh - vyjadřuje rovnost nás všech a věrnost naší myšlenky. Woodcraft - znak lesní moudrosti /rohy a štít = útok a obrana = "buď silný a připravený"/. Červená - slunce - dává nám život a oheň - dává teplotu a jednotu těch kolem něj. Modrá - obloha naše myšlenky jsou jasné jako obloha, - naděje.



PROMETHEUS

Název oddílu symbolizuje toho, kterého bychom chtěli mít za vzor - Promethea, pro jeho statečnost, sílu, odvahu, moudrost a především, pro jeho přístup k lidem, pro které se obětoval.

Znak nás svým orlem /hnědý/ a horami /modré/ pojí s bájí o Prometheovi, ale také s přírodou. Orel jako chráněný živočich nám připomíná, že i my můžeme leccos udělat pro její zachování. Znak má základ bílý a znak Gemini je černý.



ACHILLEUS

Kruh světle modrý, oči slunce
nos a pusa černé, ostatní
zlaté. Znak symbolizuje
štít Achillea.



ODYSSEUS - dne s již zaniklý oddíl. Základ je tmavěmodrý, kotva a znak Gemini je zlatý. Legenda nebyla dodána.



FREUDE ...

2. pokračování z přednášek Z. Freuda na téma "CHYBNÉ ÚKONY"

str. 20

Chybné úkony, které nemají s chorobami nic společného: přeřeknutí, mylné čtení, přeslechnutí - pokud zde nehraje roli organická porucha sluchu. Jiná řada - základem je zapomenutí, nikoli však trvalé, nýbrž jen dočasné - možnost si vzpomenout na jméno, které přitom zná a pravidelně rozpoznává, zapomene provést nějaké předsevzetí, na které si později vzpomene. Ve třetí řadě podmínka dočasnosti odpadá, např. při založení nějaké věci, když někdo tuto věc někam uloží a pak ji nemůže najít, anebo při zcela obdobném ztracení. Máme tu před sebou případy zapomenutí, vůči kterým mají lidé jiný postoj než vůči jinému zapomínání místo, aby jim připadaly pochopitelné, díví se jim nebo se nad nimi rozčilují. Sem je třeba přiřadit i jisté omyly, u nichž opět hraje roli dočasnost, neboť jde o to, že člověk je po určitou dobu o něčem přesvědčen, i když předtím věděl a později bude vědět, že se věci mají jinak.

str. 32

Přeřeknutí - namísto zamýšleného nastupuje pravý opak. Předseda řekne v zahajovací řeči: "Uzavírám tímto zasedání". Smyslem a záměrem jeho chybného projevu je, že si přeje zasedání uzavřít. V jiných případech, kdy přeřeknutí nevedlo k vyslovení pravého opaku, může jím být nicméně vyjádřen protichůdný smysl. "Nejsem ochoten hodnotit zásluhy svého velváženého předchůdce." Slovo "ochoten" není opakem slova schopen, ale toto otevřené přiznání je v ostrém protikladu k situaci, v níž má řečník hovořit.

str. 33

V další skupině případů se přeřeknutím k zamýšlenému smyslu připojuje prostě navíc smysl druhý. Věta nám pak zní jako stažení, zkrácení a zhuštění několika různých vět. Tak je tomu u té energické dámy: "Může jíst a pít, co já chci." To je zrovna tak, jako kdyby řekla: "Může jíst a pít, co chce; ale co on má co chtít? Místo něho chci já." Přeřeknutí často působivá dojem takových zkratk, jako např. když profesor anatomie po své přednášce o dutině nosní se zeptá, jestli mu posluchači také porozuměli, a přes přitakání všech přítomných pokračuje: "Myslím, že asi sotva, protože lidí, kteří rozumějí dutině nosní je i v milionovém městě možno spočítat na jediném prstu..., pardon, na prstech jediné ruky." Zkrácená věta má rovněž svůj smysl; říká, že existuje jen jediný člověk, který tomu rozumí.

Proti těmto skupinám případů, v nichž chybný úkon odhaluje sám svůj smysl, stojí jiné případy, v nichž přeřeknutím nevzniká nic, co by samo o sobě bylo smysluplné a které tedy našim očekáváním energicky odporují. Jestliže někdo při přeřeknutí zkomolí nějaké vlastní jméno nebo utvoří nějaký neobvyklý hláskový sled, zdá se, že těmito velmi častými jevy je už otázka, vytvářejí-li chybné úkony něco smysluplného, rozhodnuta v záporném smyslu. Ale podíváme-li se na takové případy blíže, ukáže se, že tyto zkomoleniny lze lehko pochopit a že rozdíl mezi těmito nesrozumitelnějšími a předešlými jasnými případy dokonce zdaleka není tak velký.

Jakýsi pán odpoví na otázku, jak se daří jeho koni: "Ano, to bude truvat ... trvat ještě tak měsíc." Když se ho ptají, co vlastně chtěl říci, vysvětlí, že myslel na to, že je to truchlivá záležitost. Někdo jiný vypráví o nějakých událostech, které odsuzuje, a pokračuje: "Potom ale vysvinstly různé věci..." Když je dotázán, potvrdí, že chtěl tyto věci označit za svinstva. Vzpomeňte si na případ onoho mladého muže, který chtěl neznámou dámu dopruvazit. Troufli jsme si rozložit tento zvláštní slovní tvar na "doprovodit" a "urazit".

Tolik Z.F.

Zkuste si teorii nastíněnou v tomto článku prověřit vlastní zkušeností. Zajímejte o vysvětlení různých přeřeknutí ve vašem okolí a o svá vlastní. Ty vám snad toto nejvíce potvrdí. Pokračování příště. Fl.

HRY s kostkami

Jednou z mála doceněných pomůcek ke hrám je obyčejná hrací kostka s vyznačenými puntíky 1 - 6. Hry s kostkou většinou nelimitují počet a dají se hrát všude tam, kde je alespoň trochu místa na házení.

MACAO

Každý hráč musí házet 3x. Cíle je hodit celkem 12 bodů. Kdo hodí více než 12, prohrává; kdo má méně než 12, může zkusit čtvrtým hodem zlepšit výsledek.

21. JEDNA

Každý hráč má jeden hod. Kostka se předává dalším hráčům a všechny jedničky se počítají. Kdo hodí 21. jedničku, vyhrává a může určit další hru. Mohou se dohodnout i dílčí vítězství při 7 jedničkách /1 bod/, při 17 jedničkách /2 body/, při 21 jedničkách /5 bodů/.

NAHÝ VRABEC

Nejprve se stanoví počet kol. Každý má jeden hod, jehož výsledek je pro levého souseda. Tomu se připisují k dobru hozené body. Pokud je hozena jednička /Nahý vrabec/, obdrží ten, kdo jedničku hodil, minusový bod. Nakonec vítězí ten, kdo získal největší počet bodů.

VEŠ

Každý hází 10 x za sebou. Pokud hodí jedničku, přestává házet a pamatuje si počet hodů. Kdo hodí jedničku nejdříve, vyhrává.

HOUPAČKA

Pravidlo hry: každý má 7 hodů za sebou. Počet bodů prvních dvou hodů se sčítá, počet bodů třetího hodu se odečte, čtvrtý hod se připočte, pátý hod se odečte, šestý hod se opět připočte a sedmý hod se odečte. Kdo má největší počet bodů, je vítěz.

TŘI ZLÍ

Každý hází, dokud nehodí trojku. Jakmile hodí trojku, přestává. Kdo dosáhne takto největší počet bodů, je vítěz.

NĚMÁ JULKA

Každý hráč má 1 hod, přičemž hra trvá 12 kol. Jde o to s co nejmenším počtem hodů hodit od jedničky do šestky. Nejdříve musí být hozena jednička, pak dvojka, pak trojka atd. až k šestce. Minimum je šest hodů. Když všichni dosáhli šestky, může se hrát obráceně, od šestky do jedničky. Všechny výsledky zapisovat. Vítěz je ten, kdo nejdříve, tedy s nejmenším počtem hodů dosáhne šestky a opět jedničky. Tato hra má háček: nesmí se při ní mluvit; proto se jmenuje "Němá Julka". Kdo promluví, musí již dosažený výsledek opakovat.

Je tady hezky. Moc hezky.
Ale mizerná obsluha!



Vodáctví I.

Chtěl bych se pokusit dát dohromady požadavky odbornosti Vodáctví i když je mi jasné, že skoro všechno my z kapitanátů známe. Jde spíše o to, abychom měli jasnou ošhovu a některé věci si připomněli.

1. Vodácká výzbroj a výstroj; balení loďáku

Na vodácké treninky: kalhoty - plátěné nebo spíše šustákové /dobře schnou/, tričko - nejlépe v oddílových barvách, boty do vody - starší tenisky - proti poranění nohy při udělení či manipulaci s lodí na mělčině, pláštěnka - pokud trenink bude trvat déle a je nestálé počasí - doporučuji pláštěnku z pevného materiálu, kompletní sadu spodního prádla navíc - pro případ udělení, ručník - z téhož důvodu.

Na vodácké výpravy - sjezdy řek - totéž, co na trenink + ostatní věci jako na normální výpravu. Vše by mělo být podle druhu výstroje zabalené do igelitových sáčků a zagumičkováno.

Před výpravou dostaneš přidělený loďní pytel, vestu a pádlo. Vše má své číslo a to si během výpravy pamatuj.

Balení loďáku - loďní pytel není sám o sobě nepropustný. Je vhodné před balením dovnitř umístit igelitový pytel asi tak stejné velikosti, jako je loďní pytel. A do toho lze balit další věci, ale pro jistotu v samostatných menších igelitových sáčcích. Věci ostré a rozbitné zabal do středu pytle a pečlivě obklop měkkými částmi výstroje. On se loďní pytel občas nosí a občas chytne i nějaké nárazy. Podstatné je na závěr loďák pečlivě ovázat - nejlépe dvojitě, aby otvor nebyl propustný.

Loďní pytel se nenosí za jedno ucho, netáhá se po zemi. Na záchranou vestu se neseďá, ani se po ní neválejíme. S pádlem zacházíme jako s křehkou věcí - aby se neštípl, neuloupnula hlavice či jinak nepoškodilo. Nerýpeme s ním v zemi - to se poškozují kování. Uloupnutou hlavici pečlivě schováme a po návratu z výpravy přilepíme.

Vypůjčenou výzbroj vracíme zásadně v suchém stavu /loďní pytel, vesta/ a mokré pádlo stavíme listem nahoru.

2. Pramice, kanoe, kajak, pádlo

Lodě, na kterých jezdíme: - pramice

- kanoe - Jizera, Vydra, Radbuza /mají vzduchové komory - zajištění proti potopitelnosti
- Vertex, Tučnák, Letman - nutno instalovat nafukovací míče do špiček

Pramice: jednopoďhonová /rybářka/ dvoupoďhonová

Popis pramice:

1/ Příď

2/ Zád

3/ Borty

4/ Bortlajsna

5/ Cela

6/ Prahy

7/ Sedačky

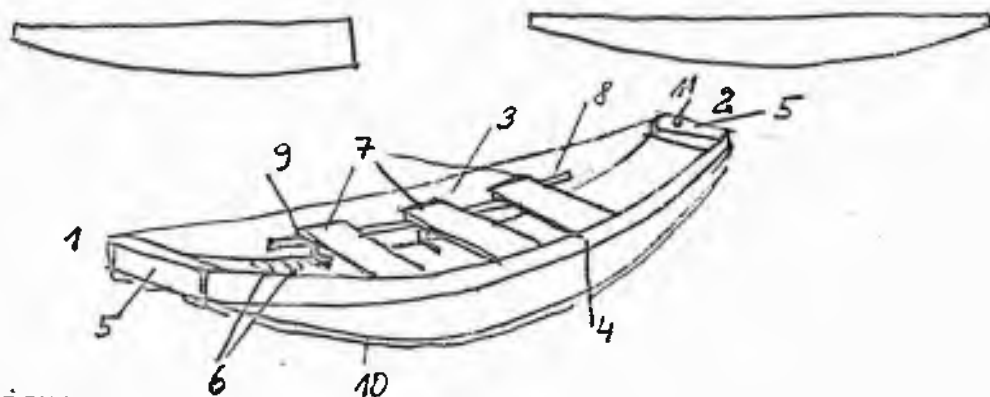
8/ Sedačková lajsna

9/ Kovové uhelníky

10/ Soupačky

11/ Otvor pro havlinku

12/ Podlážky



Pokračování příště

ORGANIZAČNÍ ŘÁD GEMINI

Schválený admirálitou Gemini 5.10.1982

1. Středisko Gemini je dobrovolným sdružením oddílů dětí a mládeže, které do střediska vstupují nebo jsou za pomoci střediska utvořeny, na základě obdobných výchovných cílů, metod k dosažení těchto cílů, výhodnosti spolupráce, respektování oddílových zájmů a rovnoprávnosti. Hlavním posláním střediska je pomoc oddílům v otázkách výchovných, programových a organizačních.
2. Středisko zřizuje:
 - a/ admirálitu střediska - pro vedení střediska a oddílů
 - b/ námořní akademii - systém školení a vzdělávání členů oddílů
 - c/ námořnickou knížku - soubor zkoušek jednotný pro všechny oddíly středního věku
 - d/ systém požadavků pro členy oddílů mladšího věku a staršího věku
 - e/ střediskové akce:
 - klároveskou regatu
 - lehkooatletickou ligu
 - softballovou ligu
 - střediskový sraz
3. Hlavní složky programu Gemini:
 - vodní turistika, vodáctví a aktivity s vodou související
 - lyžařská turistika, lyžování, pobyt v horském terénu
 - pěší turistika
 - plavecký výcvik /dle možností/
4. Admirálista Gemini
 - a/ skládá se z admirála, víceadmirálů, přístavného a kapitánů oddílů
 - b/ admirálista je vrcholným orgánem pro rozhodování
 - c/ zasedání admirality se konají dle potřeby. Admirálitu svolává admirál, případně je svolána na žádost alespoň dvou kapitánů
 - d/ změnit rozhodnutí admirality může pouze admirál, pakliže jej k tomu vedou závažné zájmy střediska; jediný admirál má právo veta
 - e/ za dobré vedení střediska a oddílů jsou rukou společnou odpovědní všichni členové admirality
 - f/ jednání admirality jsou vedena v duchu demokracie
 - g/ při hlasování v admiralitě, které je tajné, je každý člen povinen zaujmout stanovisko, kterým nesmí být zdržení se hlasování. Vítezský návrh musí získat nadpoloviční většinu
 - h/ v admiralitě má každý oddíl jeden hlas, členové admirality bez oddílů mají také jeden hlas
 - i/ admirálista schvaluje nové kapitány a kadety
5. Admirál Gemini
 - a/ je starší osmnácti let a je členem střediska
 - b/ je volen na období jednoho roku na střediskovém srazu všemi členy střediska
 - c/ admirál je odvolatelný admirálitou střediska /zde nemůže uplatnit právo veta/, která do přášího termínu voleb se ujímá kolektivního vedení střediska
 - d/ admirál si může volit jednoho nebo více víceadmirálů
 - e/ admirál řídí středisko v oblasti výchovné, programové a organizační
 - f/ zahajuje střediskové akce
 - g/ je zárukou dodržování zvoleného trendu střediska a hlídá úroveň jednotlivých oddílů

h/ reprezentuje středisko navenek

6. Viceadmirál

- a/ je zástupcem admirála, kterým byl jmenován
- b/ jeho hlavní záplní je péče o námořní akademii
- c/ v nepřítomnosti admirála přebírá jeho práva a povinnosti

7. Kapitán

- a/ je vybrán admirálem a schválen admirálitou
- b/ ku své pomoci si vybírá jednoho až tři kadety
- c/ je morálně odpovědný za chod oddílu v duchu ideových a výchovných zásad střediska
- d/ podílí se na přípravě a vedení akcí střediska
- e/ minimální věk 18 let
- f/ zvyšuje si kvalifikaci prostřednictvím ČSTV, ČČK a PO SSM

8. Kadet

- a/ je nejbližším pomocníkem kapitána. Jeho hlavním úkolem je realizace oddílového programu
- b/ volí si jej kapitán na dvouměsíční zkušební lhůtu a schvaluje ho admirálita
- c/ minimální věk 15 let
- d/ má znalosti z námořnické knížky až po člunaře
- e/ usiluje o získání kvalifikace cvičitel turistiky IV. třídy po linii ČSTV, zdravotnický průkaz po linii ČČK a průkaz pracovníka v potravinářském průmyslu

9. Středisková symbolika

- a/ znakem střediska je hvězdářská značka pro označení souhvězdí Gemini a je začleněn v každém znaku oddílu
- b/ znak každého oddílu je tvarem kruh o průměru 45 mm, ve kterém v libovolném barevném provedení je umístěn ve středu symbol oddílu a nad ním znak střediska ve výrazném barevném provedení. Znak se nosí na zelené košili, případně zelené bundě
- c/ kroje oddílů se skládají z námořnické čepičky modré barvy s bílým lemováním, trička v barevném provedení oddílu, krátkých kalhot, bílých ponožek, sportovní obuvi a pro potřeby plaveckého výcviku z plavek isek

Závěrečné ustanovení:

Změnu Organizačního řádu Gemini může provést pouze admirálita, rovněž jeho doplnění.

Kosárkovo nábřeží 5.10.1982

Admirálita
G E M I N I