

SKAUTSKÝ



Besídka našeho oddílu bude
v neděli

9. prosince

Sraz bude jako normálně
v 10 hodin. Musíme připra-
vit místnost, ozdobit stro-
meček atd. Ve zbytku času
bude normální skautský
program. Vlastní besídka
začne v 16 hodin. Na ni
jsou pozváni všichni ro-
diče a příznivci. Konec
bude jak to vyjde.
Nezapomente na dvě nej-
důležitější věci:

kroj a dárek



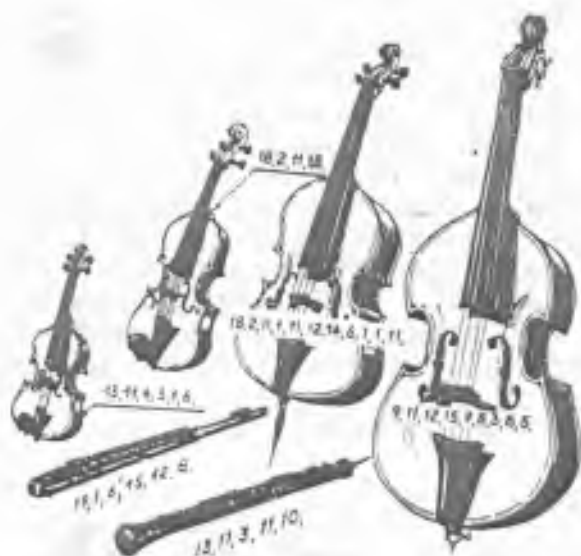
V příloženém plánu najdete označené místo, kde se bude letošní be-
sídka konat. Je to Rüsselsheim, Ahornallee.

Na minulé schůzce se nám podařilo napéct nějaké cukroví. Bohužel to
asi nebude stačit a proto prosíme všechny „pečící“ maminky, zdali
by mohly opět přispět nějakou „troškou do mlýna“. Ono se toho dost
sní a když něco zbyde, sní se to na lednové schůzce.

Na besídku přineste také hotové desky na Telegram a kdo bude mít ho-
tový ten malý totémek.

Placení

Opět je třeba zaplatit příspěvky DPSG. Byly poněkud zvý-
šeny - jedno dítě stojí nyní 15 DM, při více sourozen-
cích je to po 12 DM. Budeme vybírat na besídce. Nezapomente také
vy, kteří máte ještě nějaké staré dluhy!



*Znáte
svět?*

Ve třetím úseku naší soutěže se v první části budeme zabývat jen ostrovy. Všechny se nějakým způsobem zapsaly do historie, i když každý úplně jinak.

Část A. 1. První ostrov budou znát hlavně sběratelé známek. Poštovník této malé anglické kolonie nechtěl zůstat pozadu za svou mateřskou zemí, když se tam objevily první poštovní známky. Podařilo se mu najít jednoho hodináře, Jamesa Barnarda, který byl jediným člověkem na ostrově,

schopným vyřít štoček na ražení známek. Dostal za úkol zhotovit 500 známek v hodnotě 1 penny a 500 známek v hodnotě 2 penny. První v barvě oranžové, druhé v modré. Jinak byly obě známky stejné - obraz anglické královny Viktorie. Celá záležitost byla pro tamní poštu prodělečná - prodejem známek bylo získáno 6 liber a 5 šilinků, hodinář dostal za rytinu 10 liber a 10 šilinků. A tak vznikly 20. září 1847 jedny z nejvzácnějších známek světa. Na obrázku známky je jméno ostrova zamalováno, protože to je váš úkol. A k tomu ještě zjistěte, jaká je jeho vzdušná vzdálenost od Frankfurtu.



2. Druhý ostrov vešel do podvědomí lidstva naprosto odlišně. Je to vlastně atol, sestávající z 36 malých ostrůvků s celkovou plochou pouhých 6 km². Dne 1. července 1946 byl tento zapomenutý kout světa otřesen výbuchem atomové bomby, první ze 66, které zde byly až do roku 1958 vyzkoušeny. Obyvatelstvo ostrova, čítající 166 domorodců, bylo předtím přesídleno na jiný neobydlený atol. Dodnes se nemohou na svůj ostrov vrátit, protože je zamořen radioaktivitou. Když však dnes před někým vyslovíte jméno onoho atolu, vzbudí se v něm naprosto jiné asociace. Jeden francouzský módní návrhář použil totiž jeho jména k pojmenování jistého dámského oblečení, které se stalo světoznámým. Jak se jmenuje ten atol?

3. Tři ostrovy jsou spolu spojeny osudem muže, který sehrál významnou úlohu v dějinách Evropy. Jak už to často bývá, především na poli válečném.

Největší z těch tří ostrovů /8722 km²/ byl jeho rodištěm. Dnes je to oblíbený cíl turistů - najdete tam na východním pobřeží písčité pláže, na opačné straně divoké skalnaté pobřeží. Uprostřed ostrova hory, připomínající Alpy. Necelých 200 000 obyvatel se živí převážně turistickým ruchem, ale je to hrdý národ, tíhnoucí k nacionalismu.



Po zpočátku úspěšných válečných taženích se štěstí od onoho slavného muže odklonilo a on musel odstoupit. Jako sídlo mu byl přidělen jeden menší ostrov, na němž si ovšem směl ponechat svůj vysoký titul. Po třičtvrtěročním pobytu se pokusil ještě jednou obrátit kolo osudu ve svůj prospěch, ale jeho tzv. „vláda 100 dní“ skončila velkou porážkou. Musel odejít do vyhnanství na daleký ostrov, nejmenší z těch tří /pouhých 122 km²/. Tam 5. května 1821 v malé osadě Longwood zemřel.

Jak se jmenují ty tři ostrovy a kterým zemím patří?

Část B. 1. Jistě znáte alespoň trochu Staré pověsti české. Proto pro vás nebude obtížné zakreslit do mapy horu, kolem níž se údajně v dávných dobách usídlili naši předkové. Je to kopule, která najednou z ničeho nic vyrůstá z roviny krajiny. Na jejím vrcholu stojí starodávná kaple Sv. Jiří /pochází ze 12. století/.



2. Československo má veliké množství přírodních krás a zajímavostí. Má také jednu z největších a nejkrásnějších ledových jeskyní na světě. Byla objevena roku 1870, je dlouhá 400 m, široká 40 m a místy až 20 m vysoká. Teplota v ní nikdy nevystoupí nad bod mrazu a velké množství čistého krystalického ledu tvoří podivuhodné útvary. Zakreslete ji do mapy!

3.



B



Vlevo vidíte dva symboly jednoho velkého města. To zvířátko, kterému se zde říká „drak“ /údajně se kdysi živil městskými pannami/, je ve skutečnosti vycpaný krokodýl /dar tureckého knížete z r. 1608/. Kolo pochází ze 17. století. Tehdy se vsadil jeden řemeslník, že během 12 hodin vyrobí a dokutálí do radnice takové kolo. Sázku vyhrál, ale lidé dlouho věřili, že se spolčil s čertem.

Městem protékají dvě řeky a je známo strojírenskými veletrhy. A skautíky bude jistě zajímat, že v tomto městě zakončil svoji loupežnickou kariéru „Babinský, známý lotr mexický“.

Zakreslete to město do mapky!

Při lepení ozdob jsme si minule ukázali zase jeden nový uzel. Je vhodný pro spojení dvou lan ze syntetického materiálu. Na konci prvního provazu uděláme nejprve

normální osmičkový uzel a pak podle něho dle obrázku protáhneme druhý provaz. Nedělejte to nikdy tak, že k sobě přiložíte konce lan a uděláte „osmičku“! Je to pak velice nepevné.



Našli jsme pro vás v TAM-TAMu, časopisu československých skautů ve Švýcarsku:

DOBŘÍ SLUHA, ALE ŠPATNÝ PÁN



Mám na mysli televizi. Je až s podivem, jací mara-
tónci jsou mezi dětí a mládeží, pokud jde o vysedá-
vání před televizí. Tento hromadný sdělovací pro-
středek jistě může přinést hodně poučení a zábavy.
Jenže značná část omladiny konzumuje program bez
veškerého výběru, tupě zírání na obrazovku, ať se tam
doporučuje zubní pasta, někoho tam mordují nebo tam
otravují ovzduší marxističtí politikáři - hlavně, že

se hýbou obrázky.

Druhou rozšířenou „drogou“ jsou lokální vy-
sílače, řvoucí bez přestání nemelodické kokrhá-
ní. Ty nastoupí, když televize ještě nevysílá,
nebo když jsou konzumenti z jejího ráje vyhnáni.
Sílu ovšem nutno naladit na doraz, decibely mu-
sí být aspoň jako v disco.



A abychom nebyli snad vystaveni
nebezpečí a hrůze ticha, třeba
při opuštění domova, od toho jsou
tady walkmani, přístroje se sluchátky. Snadno si před-
stavíme, jak musí otřásat ušními bubínky, když vyřvá-
vání je mnohdy slyšet na pět metrů od posluchače.

Televize a radio mohou skutečně u člověka plnit
stejně poslání jako „chemická“ droga : potlačení, pře-
hlušení špatných pocitů a stavů duševního napětí zmáčknutím knoflí-
ků.

Tak tohle není nic pro skauty. Ti mají raději pohyb na čerstvém
vzduchu místo vyvalování u bedýnky, ptačí zpěv v přírodě a skautské
písničky u táboráku místo chraptivých řevů, tvůrčí činnost, inicia-
tivu a hobby místo pasivního, bezduchého přijímání bez výběru.

Co my na to? Ještě že takové problémy mají jen ve Švýcarsku!

Stránka pro



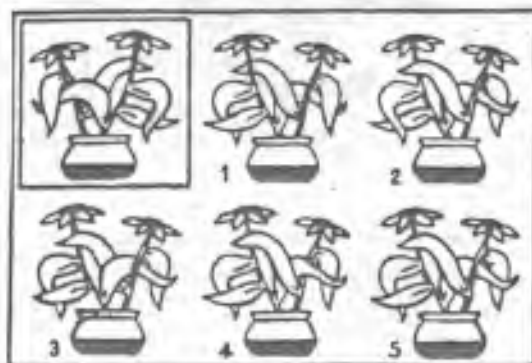
SVĚTLUŠKY + VLČATA

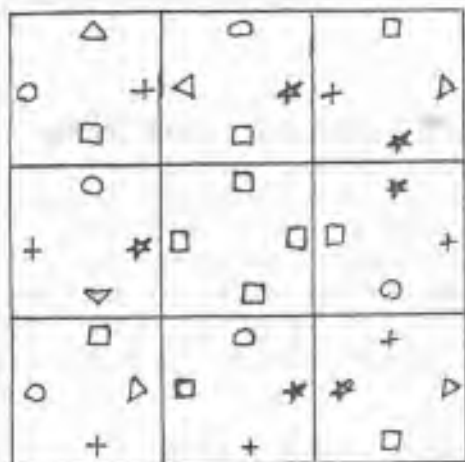


Dneska jen zábava, žádné učení a úkoly - hurá!

Na každé schůzce se trápíme s Kimov-
kou, cvičíme si paměť a postřeh. Už
jste si své schopnosti někdy vyzkou-
šeli v praxi? Zkuste si třeba doma na
papír napsat, čeho jste si všimli na
domech, kolem kterých denně chodíte
do školy! Pak si ten papír vezměte
s sebou a porovnejte.

A jestlipak poznáte, která z pě-
ti květin je stejná jako ta v okně?





Malá hra - zkouška trpělivosti.

Vedlejší obrázek si překreslete a rozstříhejte na 9 čtverečků. Vaším úkolem je nyní, složit opět čtverec tak veliký, jako byl ten původní. Má to ale jeden háček - čtverečky smí spolu hraničit pouze stranami se stejnými značkami. Je to asi tak, jako když se hraje domino, jen o něco složitější. Čtvereček se 4 □ bude uprostřed, stejně jako byl původně.

Kdo bude chtít, může se na besídce pochlubit výsledkem.

Honba za pokladem.

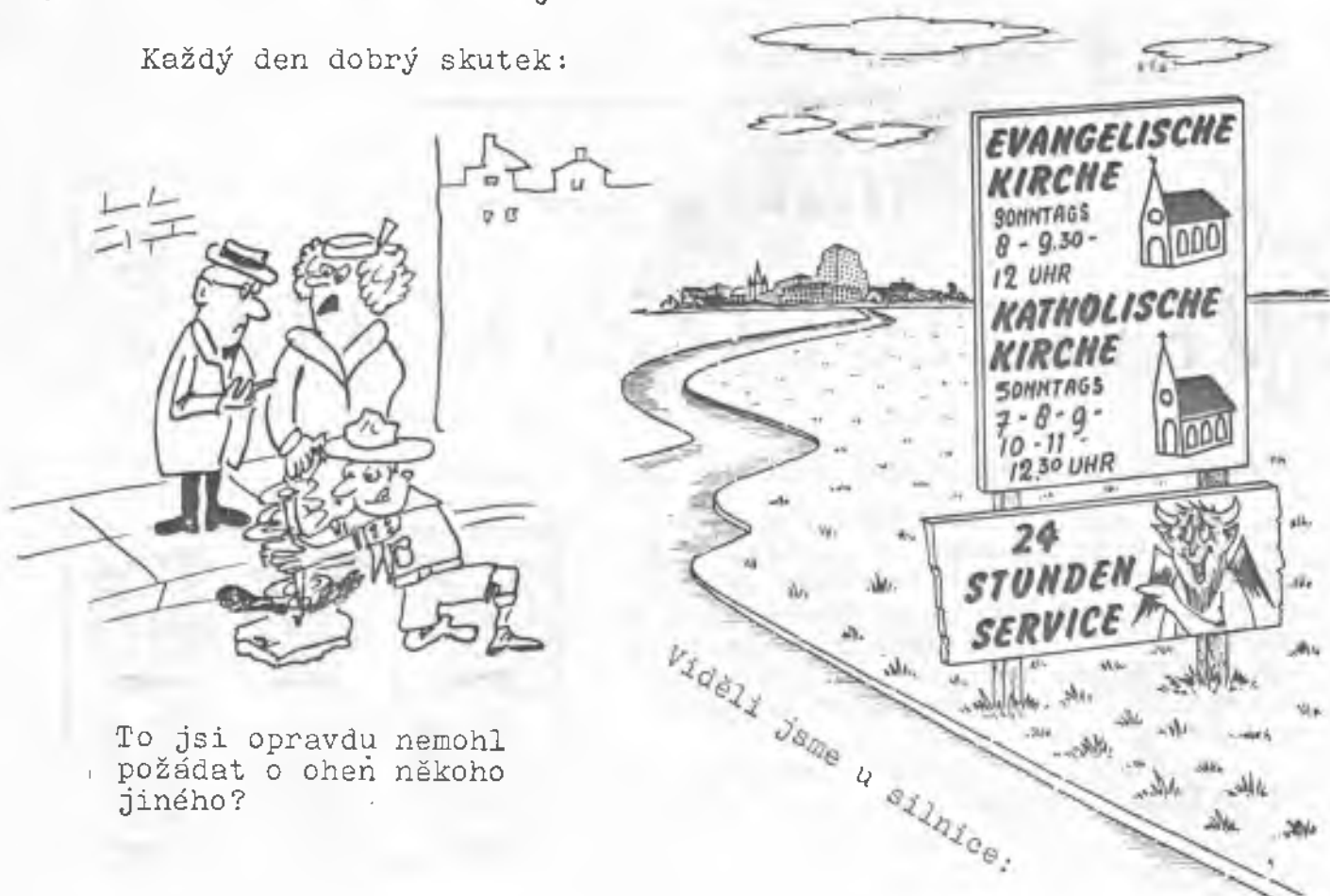
Potřebujete k tomu čtverečkový papír a tužku. Zvolte si nějaké místo na rohu nějakého čtverečku /zvláštní je, že můžete začít, kde chcete - pokud budete cestu svědomitě sledovat, vždycky se dostanete k cíli/. Potom postupujte podle následujícího návodu. Číslo znamená vždy počet kroků /čtverečků/, písmena směr /S = sever, JV = jihovýchod atd./.

7 Z - 4 S - 2 V - 2 J - 1 V - 2 S - 1 Z - 1 SV -
 1 V - 1 JZ - 2 V - 2 J - 1 V - 2 S - 1 Z - 1 SV -
 1 V - 1 JZ - 1 V - 4 J - 2 SV - 4 S - 2 JZ - 2 SV -
 7 Z - 2 JZ - a máte poklad.

Nezapomeňte si cestu zakreslovat. A pak si můžete už sami vymyslet nové cesty k pokladům. Rád se s vámi vydám na cestu.

A nakonec se trochu zasmějeme

Každý den dobrý skutek:



To jsi opravdu nemohl požádat o oheň někoho jiného?